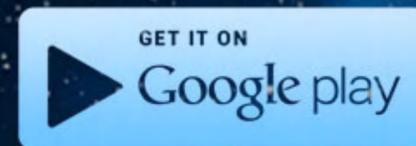
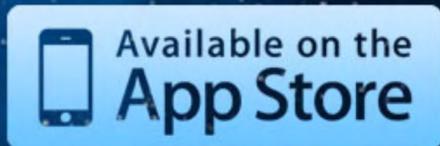


# STARCLOUD

Как создавалась игра



sparkle mobiles <sup>sm</sup>

# Идея

Мы захотели создать стратегическую космическую игру с захватом планет

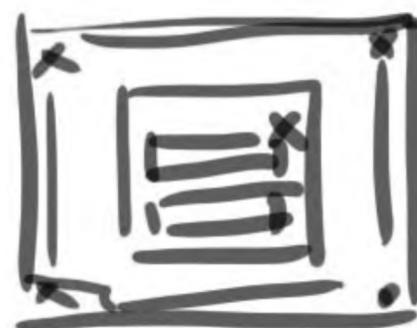
## Итак, что нам для этого нужно?



Планеты



Корабли



Интерфейс



Анимация боя

# Создание планет

Чтобы игра была красочной и запоминающейся нужно сделать яркие и красочные планеты, так как это по сути основная графика в игре.

## Какие бывают планеты?



Подобные на землю



Песчаные с кратерами



Газовые



Твердые, кристаллические



# Создание кораблей

В начале были разработаны корабли в хорошем качестве, но в процессе разработки - было решено использовать упрощенные версии.

## Корабли игрока

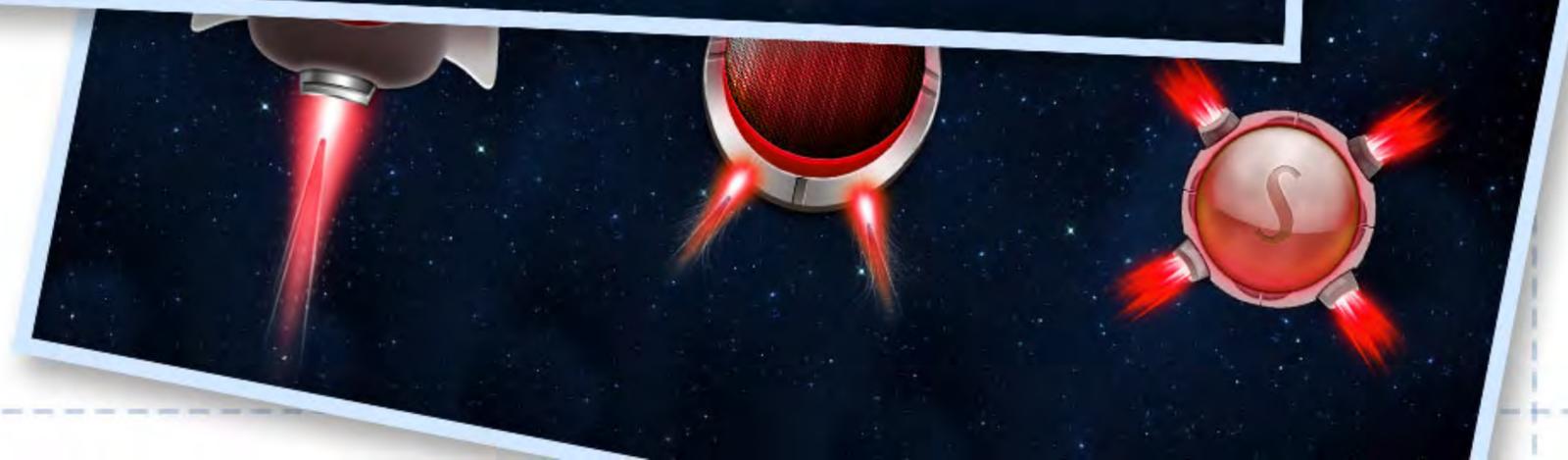


Должны быть округлыми, мирными.

## Корабли врага

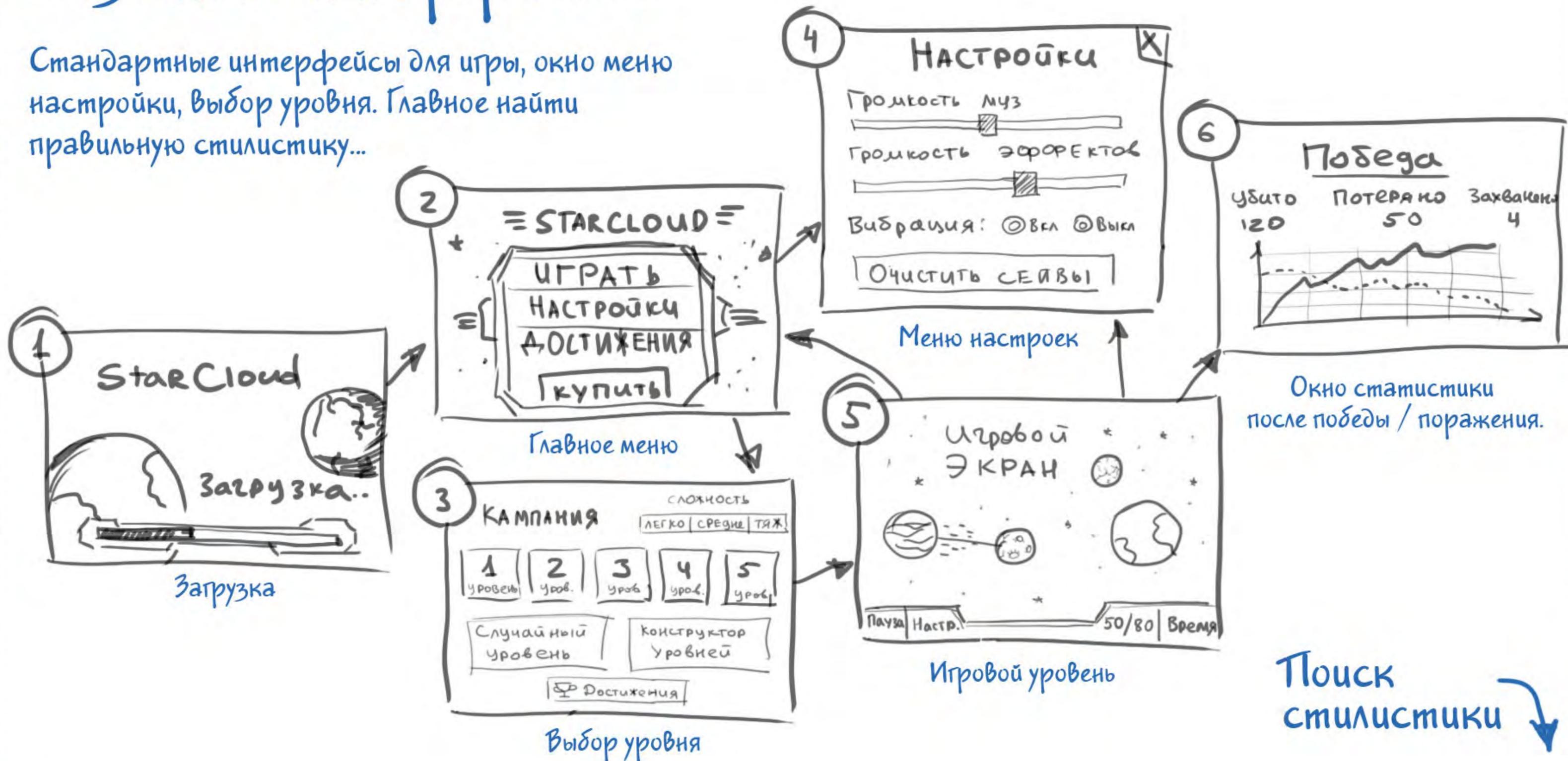


Должны быть более хищными, опасными.



# Создание интерфейсов

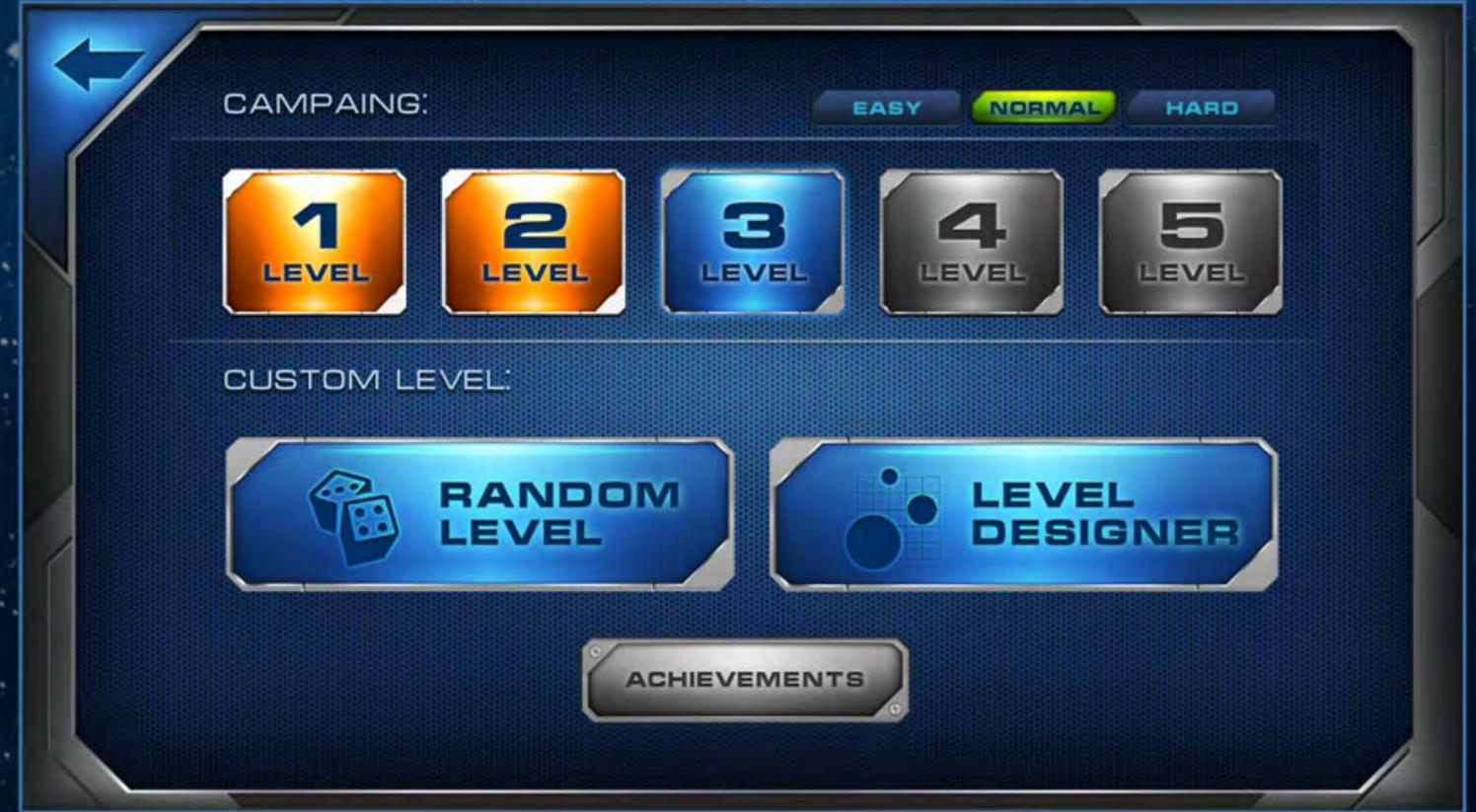
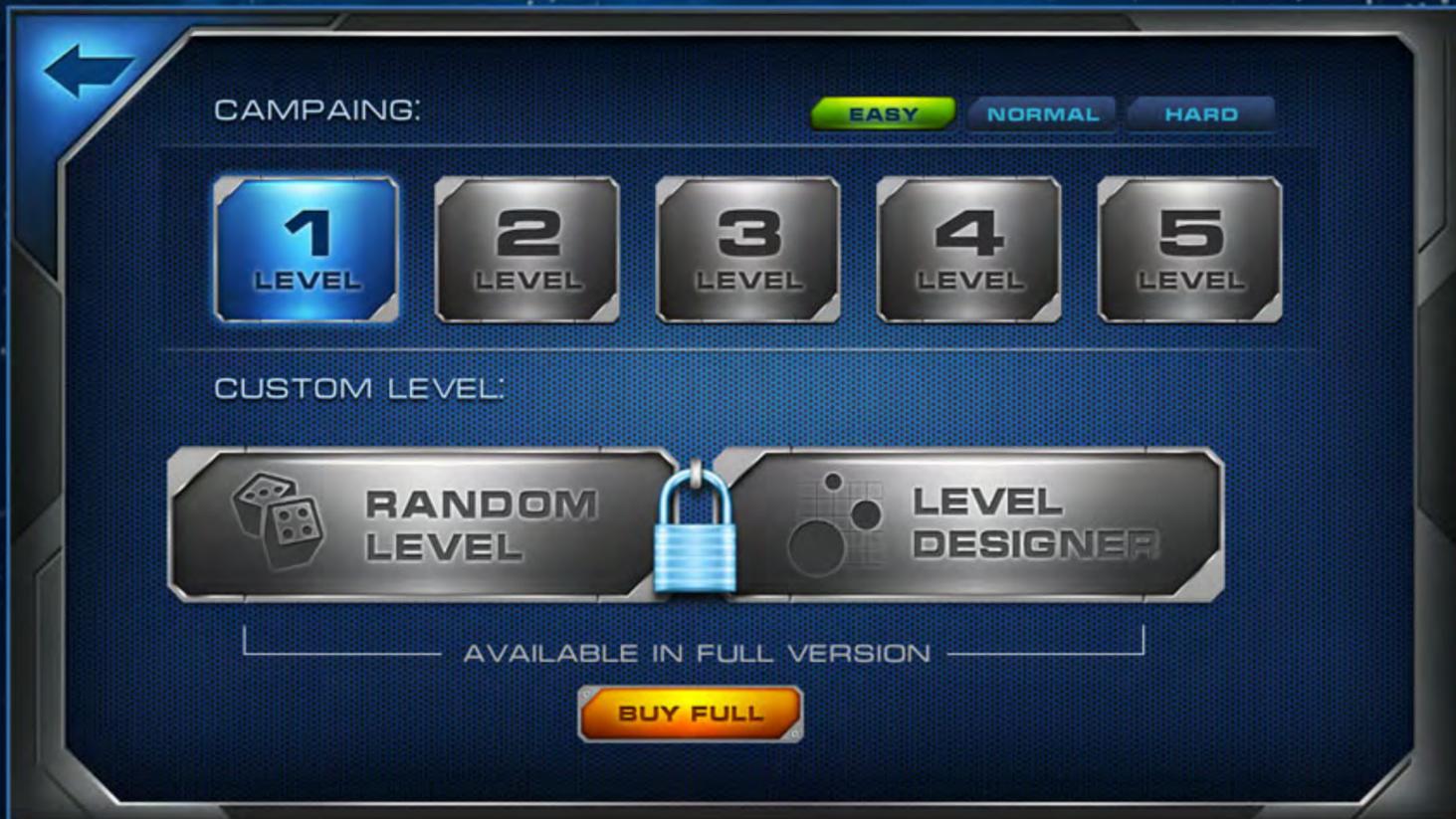
Стандартные интерфейсы для игры, окно меню, настройки, выбор уровня. Главное найти правильную стилистику...



# Пуск стилистики...



что в уме ↘





# Создание иконки

Поскольку мы не использовали в полной мере нарисованные нами кораблики, мы решили использовать их в иконке нашего приложения.



Спасибо за внимание

[www.sparklemobiles.com](http://www.sparklemobiles.com)

+380(050) 381-69-04

+380(044) 227-59-49

[info@sparkledesign.com](mailto:info@sparkledesign.com)

**sparkle** mobiles 